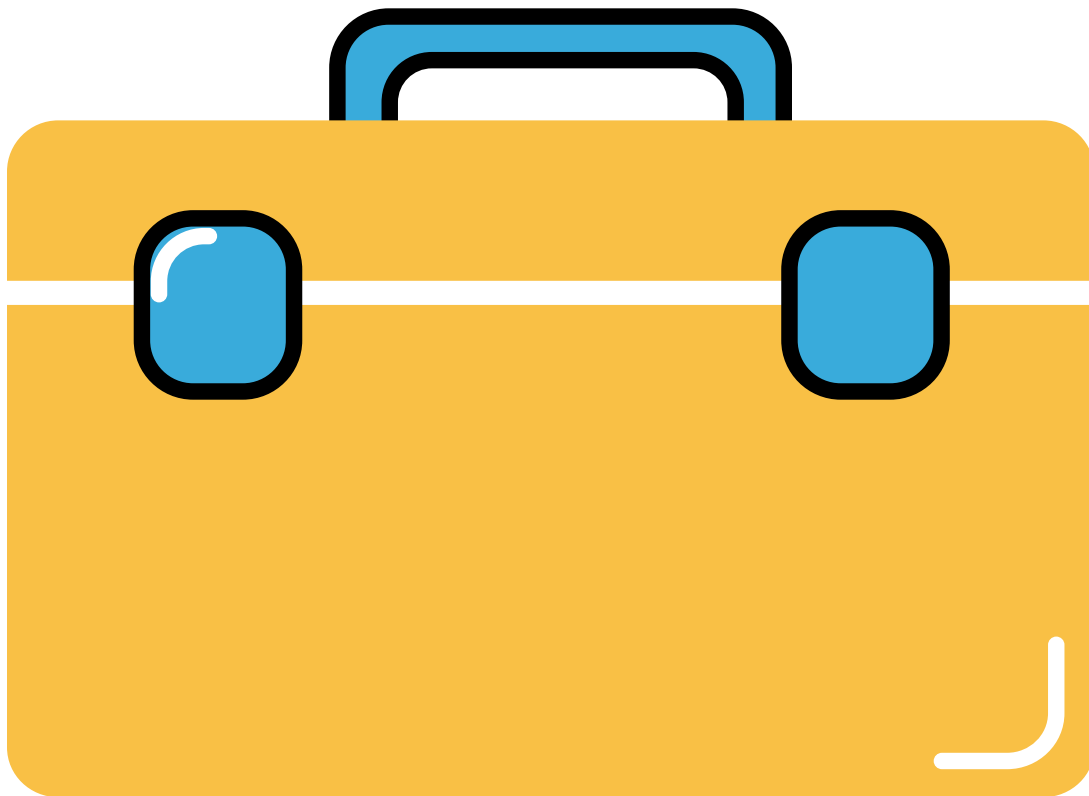


LA BOITE À OUTILS



CodeNPlay

BO1 : IMAGES À IMPRIMER ET À PLASTIFIER





BO2 : IMAGES À IMPRIMER (ENTRÉE OU SORTIE)



une souris



un clavier



une webcam



une imprimante



un casque



un micro



un scanner



des haut-parleurs



un écran



une souris



un clavier



une webcam



une imprimante



un casque



un micro



un scanner

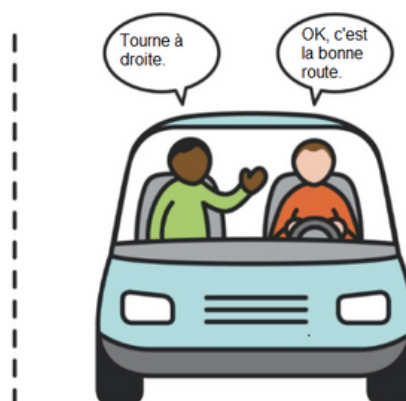
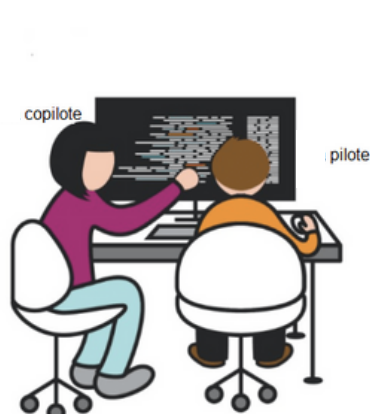


des haut-parleurs



un écran

TRAVAILLER EN BINÔME

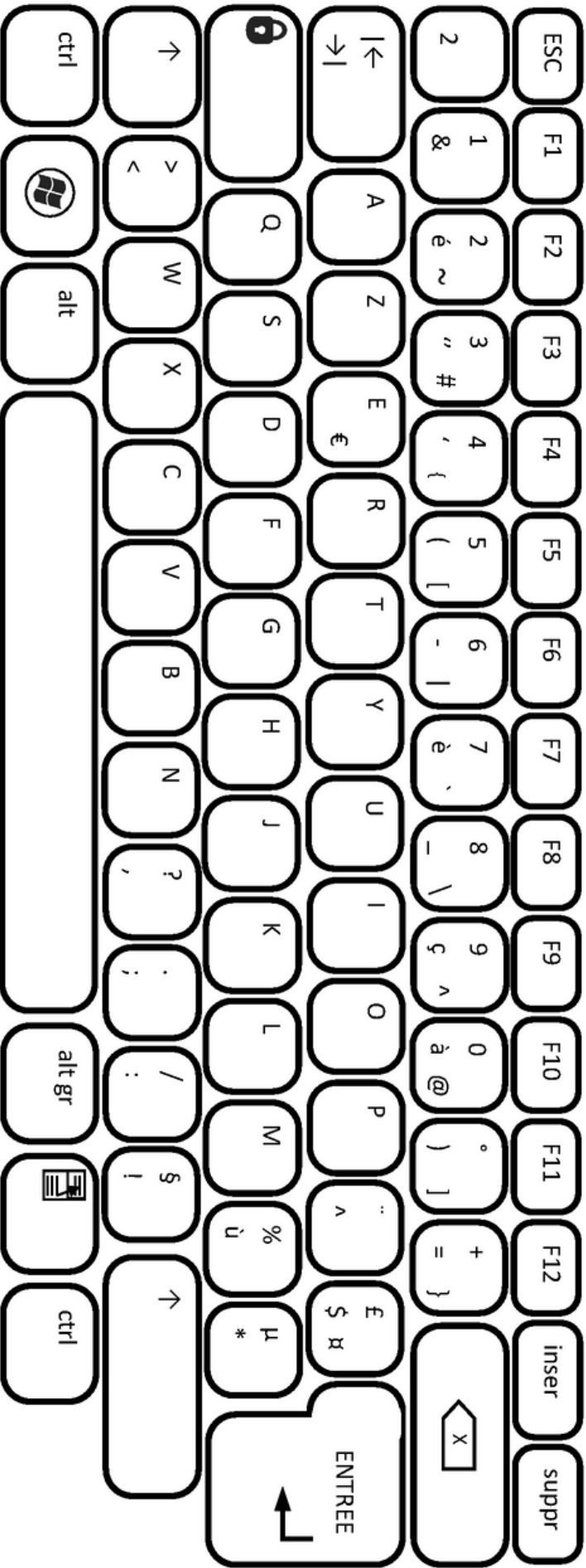


COPILOTE

- 1 Assieds-toi à côté du pilote.
- 2 N'utilise pas la souris, le clavier/ la tablette.
- 3 Réponds aux questions du pilote.
- 4 Signale les problèmes.
- 5 Fais des suggestions.
- 6 Accorde-toi avec le-la pilote sur le travail réalisé.

PILOTE

- 1 Assieds-toi devant l'ordinateur.
- 2 Utilise la souris, le clavier/ la tablette.
- 3 Effectue les tâches demandées
- 4 Dis ce que tu fais à voix haute.
- 5 Écoute les conseils du·de la copilote.
- 6 Accorde-toi avec le-la copilote sur le travail réalisé.



Légende :

☐

Mettre un espace entre deux caractères avec la touche «**ESPACE**»

☐

Revenir à la ligne avec la touche «**ENTREE**»

☐

Effacer ce qui se trouve avant le curseur avec «»

☐

Effacer ce qui se trouve après le curseur avec la touche «**suppr**»

☐

Quitter avec la touche «**Echap**» ou «**ESC**»

☐

Ecrire les majuscules ou les symboles en haut des touches avec «**↑**»

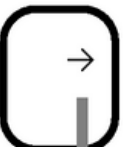
☐

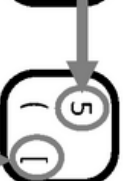
Ecrire les lettres avec les touches alphabétiques.

☐

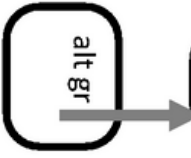
Ecrire les lettres accentuées et le «**ç**»

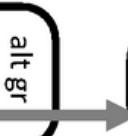
Utiliser les différents caractères d'une touche :



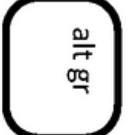


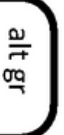
= (



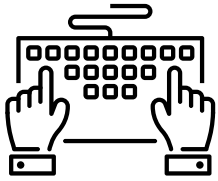


= 5





= [



RACCOURCIS CLAVIER

CTRL + C

COPIER



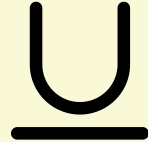
CTRL + Y

RÉTABLIR



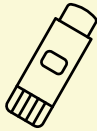
CTRL + U

SOULIGNER



CTRL + V

COLLER



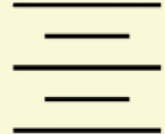
CTRL + S

ENREGISTRER



CTRL + E

CENTRER



CTRL + X

COUPER



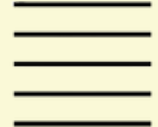
CTRL + B

GRAS



CTRL + J

JUSTIFIER



CTRL + Z

ANNULER



CTRL + I

ITALIQUE



CTRL + A

TOUT SÉLECTIONNER



BO6 : BADGES DE COMPÉTENCES

ORDINATEUR

JE SUIS CAPABLE DE :

ALLUMER ET ÉTEINDRE UN ORDINATEUR
UTILISER LA SOURIS
UTILISER LE CLAVIER

TRAITEMENT DE TEXTE

JE SUIS CAPABLE DE :

SAISIR ET ENRICHIR UN TEXTE
ENREGISTRER UN DOCUMENT

RECHERCHE

JE SUIS CAPABLE DE :

EFFECTUER UNE RECHERCHE
DÉTERMINER DES MOTS-CLÉS POUR FAIRE
UNE RECHERCHE

IMAGE

JE SUIS CAPABLE DE :

INSÉRER UNE IMAGE
DUPLIQUER UNE IMAGE
REDIMENSIONNER UNE IMAGE

DESSIN

JE SUIS CAPABLE DE :

UTILISER UN LOGICIEL POUR DESSINER
ENREGISTRER MA PRODUCTION
ANIMER MON DESSIN

CRÉATION

JE SUIS CAPABLE DE :

- DESSINER À L'AIDE D'UN LOGICIEL
- CRÉER UNE ANIMATION
- AJOUTER DU SON À UNE VIDÉO

NAVIGATION

JE SUIS CAPABLE DE :

TROUVER DES INFORMATIONS
SUR UN SITE
NAVIGUER SUR PLUSIEURS
SITES POUR TROUVER DES
INFORMATIONS

DOSSIERS ET FICHIERS

JE SUIS CAPABLE DE :

CRÉER ET RENOMMER UN DOSSIER.
SUPPRIMER UN FICHIER OU UN
DOSSIER.
DUPLIQUER UN DOSSIER OU UN FICHIER.