

ACTIVITÉS | 2024

CODENPLAY FACILITE L'ACCÈS DE TOUS-TES LES JEUNES À L'ÉDUCATION DE LA PENSÉE INFORMATIQUE, DE LA ROBOTIQUE ET DE LA CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE DE MANIÈRE SYSTÉMIQUE TOUT EN PRÔNANT L'INCLUSIVITÉ ET L'ÉQUITÉ À TRAVERS .



EN 2024, CODENPLAY A IMPACTÉ



9 631
enfants

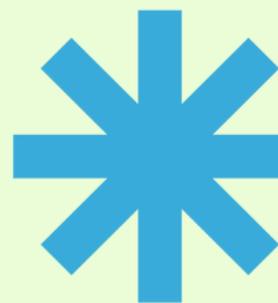


4 303 formé-es
5 328 initié-es

Dont **49 %** sont des enfants non-garçons
et **69 %** sont issu-es de milieux avec un indice
socio-économique faible

1 084
enseignant-es

Dont **298** enseignant-es formé-es et
786 enseignant-es initié-es



80
écoles

du fondamental et du secondaire



DEPUIS 2017, CODENPLAY A IMPACTÉ...

20 775
ENFANTS

3 250
ENSEIGNANT-ES

290
ÉCOLES

- ★ ACCOMPAGNEMENTS DES ÉCOLES
- ★ FORMATIONS DES ENSEIGNANT-ES
- ★ CONTENUS CLÉ EN MAIN
- ★ CODENPLAY LABS



- ★ INITIATIONS
- ★ ACTIVITÉS PARASCOLAIRES
- ★ STAGES
- ★ CODENPLAY DAY