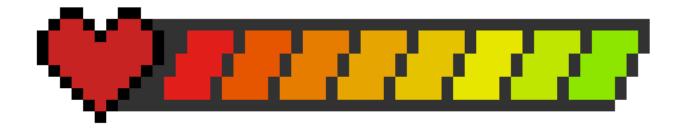


UI DESIGN

Je crée une interface





Carnet de l'apprenant·e







Découverte de l'Ul design

Demander aux enfants si il savent ce que c'est que l'Ul design (User interface design - design d'interface utilisateur).

Demander aux enfants de jouer ou regarder quelques secondes des vidéos suivantes. lels devront identifier les éléments d'interface et les mécaniques auxquelles iels sont liés. Construire ensuite une définition de l'UX design ensemble.

Vidéos:

Zelda : Skyward swordKena : Bridge of spirit

• A short hike

lels devront pouvoir identifier les éléments suivants:

- Compteur de points de vies
- Compteur de ressources
- Indicateur de disponibilité de capacité
- Ennemi ciblé
- Touche sur laquelle appuyer

L'Ul design (User interface design - design d'interface utilisateur) désigne la création d'interfaces qui servent à transmettre des informations.



Créer des éléments d'Ul

Il est maintenant temps que les enfants créent leurs propres éléments d'interfaces. lels peuvent prendre un jeu qu'iels ont déjà créé ou en créer un et intégrer des élément d'Ul.

Des éléments d'Ul doivent donner des informations utiles/intéressantes aux joueur euses ou être satisfaisants et agréables.

Pour inspiration, vous pouvez les diriger vers ce site qui rassemble des images d'interfaces de plein de jeux : gameuidatabase.com

Idées d'éléments à ajouter :

- Compteurs de points de vies
- Ecran de game over
- Indicateur de disponibilité de capacité

Vous trouverez des tutoriaux pour intégrer les éléments cidessus dans le document "L'UI design (boite à outils)".