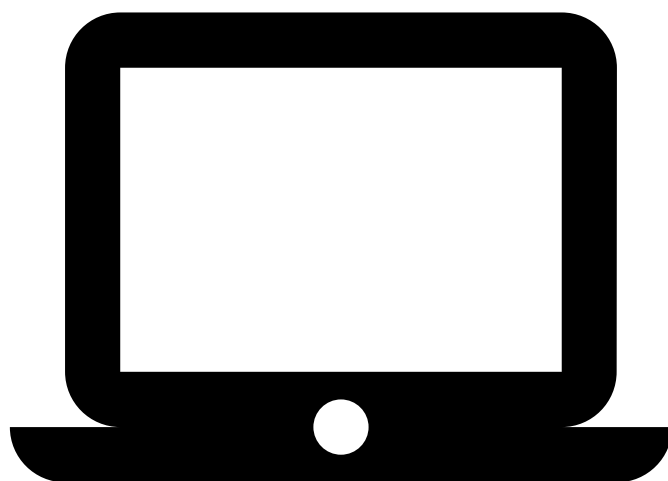




CRÉER DES CONTENUS MÉDIATIQUES



CARNET DE L'APPRENANT·E

CodeNPlay

TRAITER UNE IMAGE (SUR LIBREOFFICE)

Défi n°1 :

Insère l'image d'un animal.

Indice :



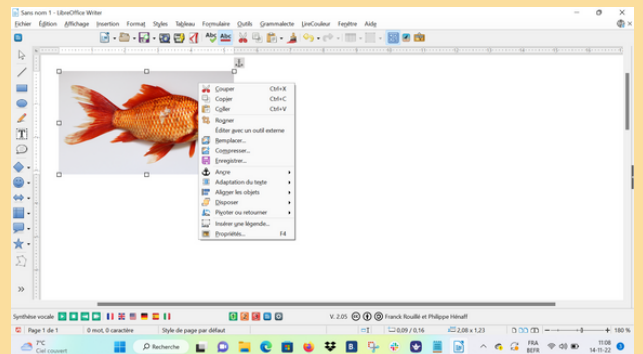
Clique sur le bouton "insérer une image".
Choisis dans le dossier l'image que tu désires insérer.
Fais un double clic pour insérer l'image.

Défi n°2 :

Duplique l'image.

Indice :

Fais un clic droit sur l'image.
Clique sur copier et ensuite sur coller.



Défi n°3 :

Reproduis l'exemple ci-dessous avec l'animal que tu as choisi.



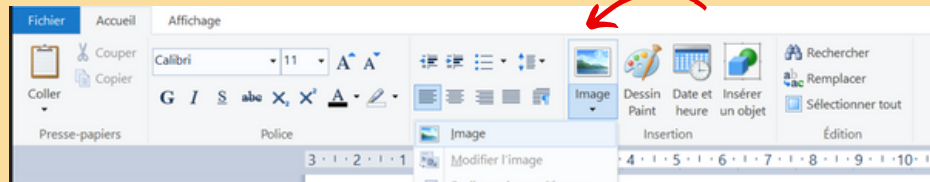
Enregistre ta production en la nommant : animal + nom prénom

TRAITER UNE IMAGE (SUR WORDPAD)

Défi n°1 :

Insère l'image d'un animal.

Indice :



Clique sur le bouton "image".

Choisis dans le dossier l'image que tu désires insérer.

Fais un double clic pour insérer l'image.

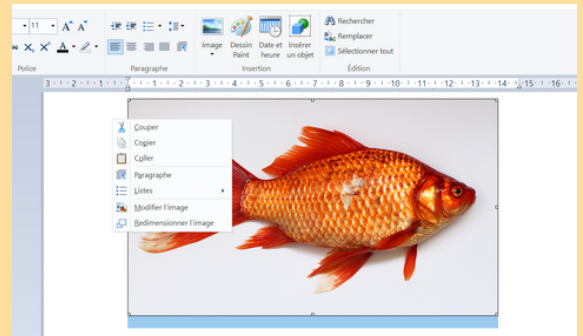
Défi n°2 :

Duplique l'image.

Indice :

Fais un clic droit sur l'image.

Clique sur copier et ensuite sur coller.



Défi n°3 :

Reproduis l'exemple ci-dessous avec l'animal que tu as choisi.



Enregistre ta production en la nommant : animal + nom prénom

CRÉER UNE FICHE DOCUMENTAIRE UN ANIMAL

Grâce à ton badge "recherche", tu es capable d'utiliser un moteur de recherche.

Nom de l'animal :

Habitat :

Nourriture :

Poids :

Taille :

Durée de vie :

Petits :



CRÉER UNE FICHE DOCUMENTAIRE: UN PERSONNAGE CÉLÈBRE

Grâce à ton badge "recherche", tu es capable d'utiliser un moteur de recherche.

Nom et prénom :

Date de naissance :

Date de mort :

Lieu de naissance :

Fonction :

Quelques événements importants dans sa vie :

.....

.....

.....

.....



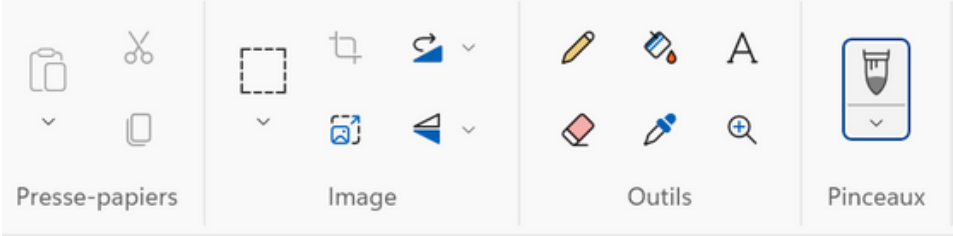
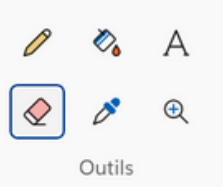
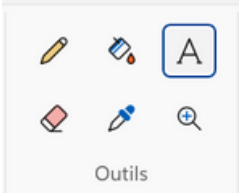


JE VÉRIFIE MON TRAVAIL

J'ai écrit un titre.	☐	☐
J'ai inséré au moins une image.	☐	☐
J'ai ajouté une zone de texte.	☐	☐
J'ai souligné le titre.	☐	☐
J'ai mis de la couleur.	☐	☐
J'ai écrit toutes les informations.	☐	☐
J'ai enregistré ma production.	☐	☐

DESSINER À L'AIDE D'UN LOGICIEL (PAINT)

Lis les différentes étapes afin de créer une affiche

Lance PAINT	 
Clique sur le pinceau et dessine une maison. <i>Ta maison doit avoir un toit, une cheminée, une porte et une fenêtre.</i> 	 
Clique sur le pot de peinture et clique sur le toit de la maison. <i>Tu peux choisir la couleur que tu préfères.</i> 	 
Clique sur la gomme et efface la fenêtre. 	 
Clique sur la lettre A de la zone OUTILS. Ecris ton prénom à droite de la maison. 	 

Enregistre ta production à la nommant : maison + nom prénom