

KLEKI

Je crée mes sprites



Carnet de l'apprenant·e

CodeNPlay



Financé par
l'Union européenne
NextGenerationEU



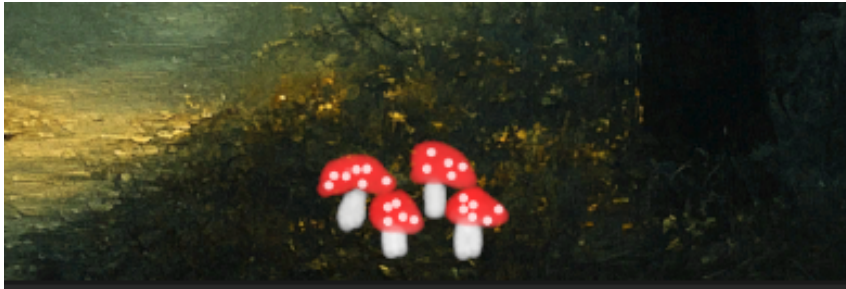
DigiLab

Premiers pas dans le dessin numérique

1) Explorer l'interface de Kleki et identifier ses composants.

2) Dessiner dans Kleki les éléments suivants :

- Champignons



- Toile d'araignée



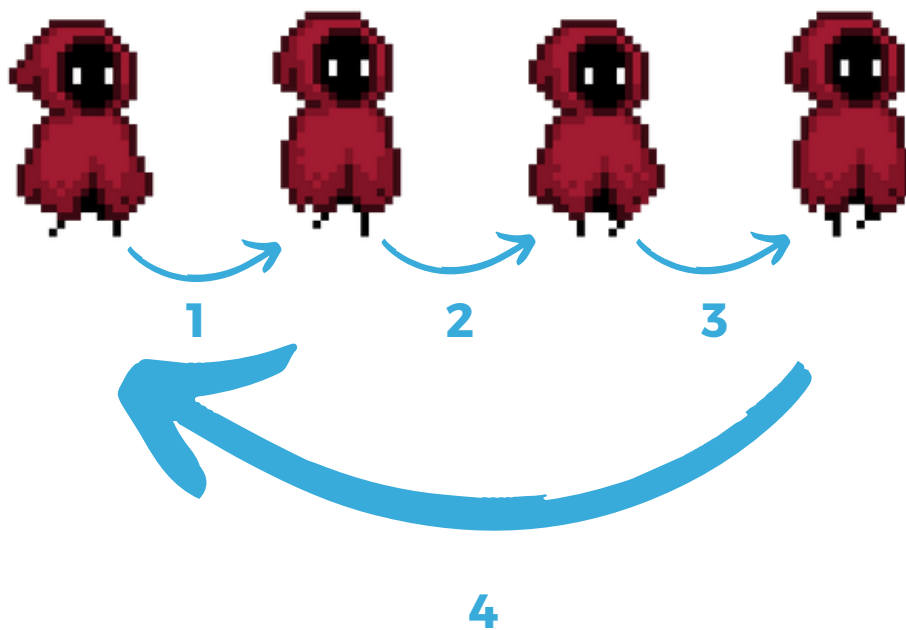
- Cerf



Créer des sprites animés

Avant tout il faut comprendre ce qu'est un sprite animé.

Pour faire un sprite animé il va falloir créer plusieurs images qui décomposent le mouvement du sprite. Un personnage qui marche pourra, par exemple, être représenté par une succession de cinq images.



Pour bien comprendre cette animation du sprites par plusieurs images, nous allons commencer par créer une animation d'un personnage sur papier et en 2 images.

- 1) Dessiner une première image pour l'animation
- 2) Mettre l'opacité de cette première image à 40%
- 3) Créer un deuxième calque et dessiner une deuxième image qui sera la prochaine étape de l'animation
- 4) Exporter séparément les deux images et les réimporter dans votre environnement de développement