

ACTIVITÉS | 2025

CODENPLAY FACILITE L'ACCÈS DE TOUS-TES LES JEUNES À L'ÉDUCATION DE LA PENSÉE INFORMATIQUE, DE LA ROBOTIQUE ET DE LA CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE DE MANIÈRE SYSTÉMIQUE TOUT EN PRÔNANT L'INCLUSIVITÉ ET L'ÉQUITÉ À TRAVERS .



EN 2025, CODENPLAY A IMPACTÉ



8 530

enfants



4 222 formées-es

4 308 initiées-es

Dont **40,23 %** sont des enfants non-garçons
et **22,1%** sont issues de zone rurale ou de
milieux avec un indice socio-économique faible

1 093

enseignant·es

Dont **581** enseignantes formées et
512 enseignantes initiées



133

écoles

du fondamental et du secondaire



DEPUIS 2017, CODENPLAY A IMPACTÉ...

32 530

ENFANTS

40 343

ENSEIGNANT·ES

383

ÉCOLES

- ★ ACCOMPAGNEMENTS DES ÉCOLES
- ★ FORMATIONS DES ENSEIGNANT·ES
- ★ CONTENUS CLÉ EN MAIN
- ★ CODENPLAY LABS
- ★ INITIATIONS
- ★ ACTIVITÉS PARASCOLAIRES
- ★ STAGES
- ★ CODENPLAY DAY

