

ACTIVITÉS | 2025

CODENPLAY FACILITE L'ACCÈS DE TOUS·TES LES JEUNES À L'ÉDUCATION DE LA PENSÉE INFORMATIQUE, DE LA ROBOTIQUE ET DE LA CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE DE MANIÈRE SYSTÉMIQUE TOUT EN PRÔNANT L'INCLUSIVITÉ ET L'ÉQUITÉ À TRAVERS .



EN 2025, CODENPLAY A IMPACTÉ

8 530
enfants

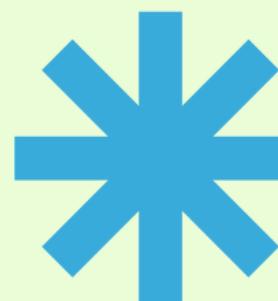


4 222 formé·es
4 308 initié·es

Dont **40,23 %** sont des enfants non-garçons
et **22,1%** sont issus·es de zone rurale ou de
milieux avec un indice socio-économique faible

1 093
enseignant·es

Dont **581** enseignant·es formé·es et
512 enseignant·es initié·es



133
écoles

du fondamental et du secondaire



DEPUIS 2017, CODENPLAY A IMPACTÉ...

32 530

ENFANTS

40343

ENSEIGNANT·ES

383

ÉCOLES



ACCOMPAGNEMENTS DES ÉCOLES



FORMATIONS DES ENSEIGNANT·ES



CONTENUS CLÉ EN MAIN



CODENPLAY LABS



INITIATIONS



ACTIVITÉS PARASCOLAIRES



STAGES



CODENPLAY DAY