

CodeNPlay

UN RAPPORT PLUS COMPLET SERA DISPONIBLE DANS QUELQUES SEMAINES !

ACTIVITÉS | 2025

UNE ÉDUCATION AU NUMÉRIQUE POUR TOUTES ET TOUS LES JEUNES

CODENPLAY FACILITE L'ACCÈS DE TOUS-TES LES JEUNES À L'ÉDUCATION DE LA PENSÉE INFORMATIQUE, DE LA ROBOTIQUE ET DE LA CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE DE MANIÈRE SYSTÉMIQUE TOUT EN PRÔNANT L'INCLUSIVITÉ ET L'ÉQUITÉ À TRAVERS .

EN 2025, CODENPLAY A IMPACTÉ :

8 530

enfants



4 222 formé-es
4 308 initié-es

Dont **40,23 %** sont des enfants non-garçons
et **22,1%** sont issues de zone rurale ou de
milieux avec un indice socio-économique faible

1 093



enseignant-es

Dont **581** enseignant-es formé-es et
512 enseignant-es initié-es

133

écoles



Du fondamental et du secondaire

DEPUIS 2017, CODENPLAY A IMPACTÉ...

32 530

ENFANTS

4343

ENSEIGNANT.ES

383

ÉCOLES

CODENPLAY LABS
CONTENUS CLÉ EN MAIN
ACCOMPAGNEMENTS DES ÉCOLES
FORMATIONS DES ENSEIGNANT.ES

STAGES
INITIATIONS
CODENPLAY DAY
ACTIVITÉS PARASCOLAIRES